

College-regler

1) Opstilling/udstyr

- 1.1) Der spilles 2 mod 2.
- 1.2) Der spilles med 10 kopper i pyramideform. 4 bagerst. 3 næstbagerst. Så 2 og én cup forrest.
- 1.3) 66 cl. øl i kopperne.
- 1.4) Der skal bruges én vandkop pr. hold til at skylle boldene i inden der kastes.

2) Start

- 2.1) Der slås sten, saks, papir om hvem der starter eller også skiftes én spiller fra hvert hold til at kaste imens de holder øjenkontakt. Den spiller der først rammer, hvor den anden misser får lov til at starte.

3) Spillet

- 3.1) Hvert hold har to bolde af gangen.
- 3.2) Spillerne SKAL kaste én bold hver.
- 3.3) Spillerne må selv bestemme hvornår de kaster - dog inden for en rimelig tid. Der må også kastes samtidig.
- 3.4) Albuen skal være bag ved bordet når der kastes.
- 3.5) Rammes der 2 bolde i samme kop skal modstanderholdet drikke 3 kopper - altså én ekstra.
- 3.6) Rammes der i to forskellige kopper tæller det også for 3 kopper i alt.

4) Kast og bounce

- 4.1) En spiller kan kaste direkte i en kop eller ned i bordet først.
- 4.2) Når en bold kastes ned i bordet kaldes det et "bounce"
- 4.3) Hvis et bounce ryger ned i en kop tæller det for 3 kopper - dog må modstanderne slå bolden væk
- 4.4) Bounces der ned i en kop der allerede er ramt direkte, tæller det for 6 kopper.
- 4.5) Bounces der 2 bolde ned i den samme kop, tæller det for 9 kopper.

4.6) Rammes en kop og triller bolden tilbage uden at røre gulvet får man ét ekstra kast som skal foregå bag ryggen.

5) Pust/finger

5.1) Rammer bolden i en kop må pigerne puste den op.

5.2) Drengen må bruge fingrene og KUN fingrene

6) Øvrige regler

6.1) Taber eller vælter man en øl, tæller det som en tabt kop og man skal drikke samme indhold som koppen havde.

6.2) Vælger man at pege på og sige man vil ramme én bestemt kop og rammer denne, får man bolden retur. Rammes en hvilken som helst anden kop, tæller det ikke. Rammes ingen kopper, skal man drikke.

6.3) Det er lovligt at distrahere modstanderen med armbevægelser mv.

6.4 Berører man bolden på et direkte kast, tæller det dog som én tabt kop.

6.5) Så snart en bold har ramt en kop må den slås væk. Også hvis det er ved direkte kast.

6.6) Hvis det andet hold har elimineret alle modstanderholdets kopper og det andet hold startede, får holdet et ekstra skud hver for at udligne. Dette får de indtil de misser en kop.