

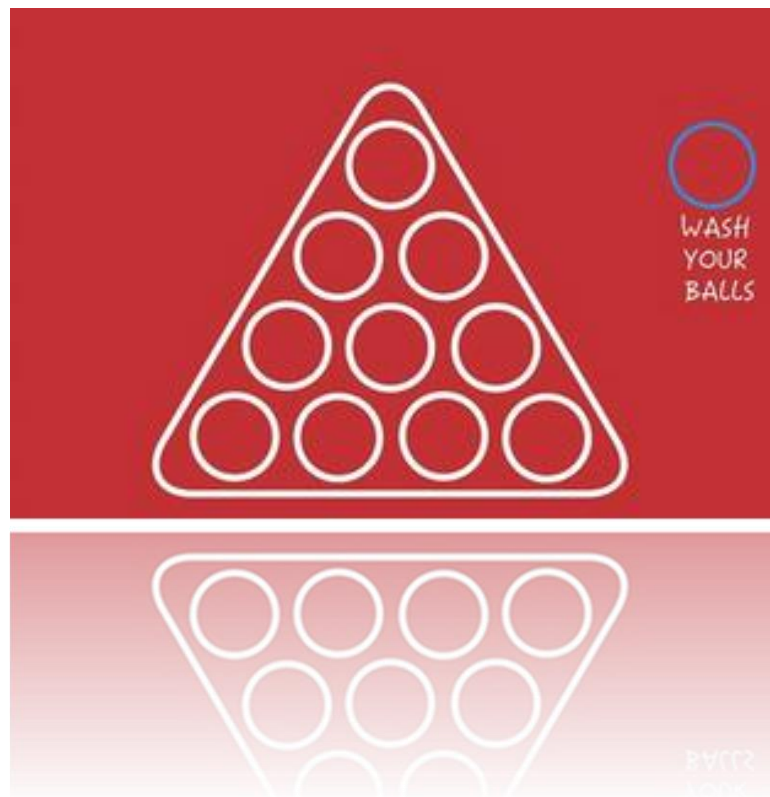
Beerpongliga.dk præsentarer

College Table regler

Beer pong	2
Flip Cup	4
Pyramide	5
Derby	7



Beer pong



1) Opstilling/udstyr

- 1.1) Der spilles 2 mod 2.
- 1.2) Der spilles med 10 kopper i pyramideform. 4 bagerst. 3 næstbagerst. Så 2 og én cup forrest.
- 1.3) 66 cl. øl i kopperne.
- 1.4) Der skal bruges én vandkop pr. hold til at skylle boldene i inden der kastes.

2) Start

- 2.1) Der slås sten, saks, papir om hvem der starter eller også skiftes én spiller fra hvert hold til at kaste imens de holder øjenkontakt. Den spiller der først rammer, hvor den anden misser får lov til at starte.

3) Spillet

- 3.1) Hvert hold har to bolde af gangen.
- 3.2) Spillerne SKAL kaste én bold hver.

3.3) Spillerne må selv bestemme hvornår de kaster - dog inden for en rimelig tid. Der må også kastes samtidig.

3.4) Albuen skal være bag ved bordet når der kastes.

3.5) Rammes der 2 bolde i samme kop skal modstanderholdet drikke 3 kopper - altså én ekstra.

3.6) Rammes der i to forskellige kopper tæller det også for 3 kopper i alt.

4) Kast og bounce

4.1) En spiller kan kaste direkte i en kop eller ned i bordet først.

4.2) Når en bold kastes ned i bordet kaldes det et "bounce"

4.3) Hvis et bounce ryger ned i en kop tæller det for 3 kopper - dog må modstanderne slå bolden væk

4.4) Bounces der ned i en kop der allerede er ramt direkte, tæller det for 6 kopper.

4.5) Bounces der 2 bolde ned i den samme kop, tæller det for 9 kopper.

4.6) Rammes en kop og triller bolden tilbage uden at røre gulvet får man ét ekstra kast som skal foregå bag ryggen.

5) Pust/finger

5.1) Rammer bolden i en kop må pigerne puste den op.

5.2) Drengen må bruge fingrene og KUN fingrene

6) Øvrige regler

6.1) Taber eller vælter man en øl, tæller det som en tabt kop og man skal drikke samme indhold som koppen havde.

6.2) Vælger man at pege på og sige man vil ramme én bestemt kop og rammer denne, får man bolden retur. Rammes en hvilken som helst anden kop, tæller det ikke. Rammes ingen kopper, skal man drikke.

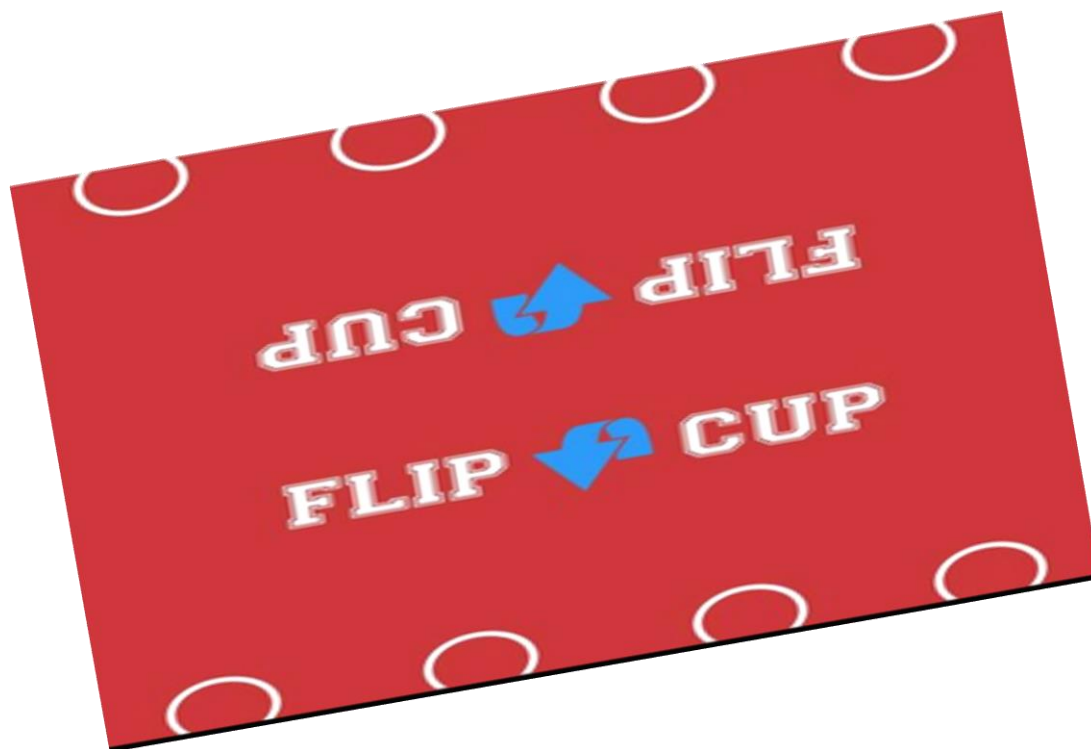
6.3) Det er lovligt at distrahere modstanderen med armbevægelser mv.

6.4) Berører man bolden på et direkte kast, tæller det dog som én tabt kop.

6.5) Så snart en bold har ramt en kop må den slås væk. Også hvis det er ved direkte kast.

6.6) Hvis det andet hold har elimineret alle modstanderholdets kopper og det andet hold startede, får holdet et ekstra skud hver for at udligne. Dette får de indtil de misser en kop.

Flip Cup



Spillet er et af de mest udbredte og simple drukspil. Flip Cup er sjovt, udfordrende og intenst. Derfor er det et af vores absolut favoritter til festen!

Antal spillere: 2-8

Fremgangsmåde:

Man konkurrerer i to hold.

Holdene stiller sig over for hinanden, foran hver sin anmærkning.

Hver deltager stiller en plastikkop med øl i foran sig i det afmærkede felt.

På forhånd har man besluttet, hvilken deltager (en fra hvert hold) der skal starte.

Det skal være en spiller fra hvert sit hold, der står direkte over for hinanden som starter.

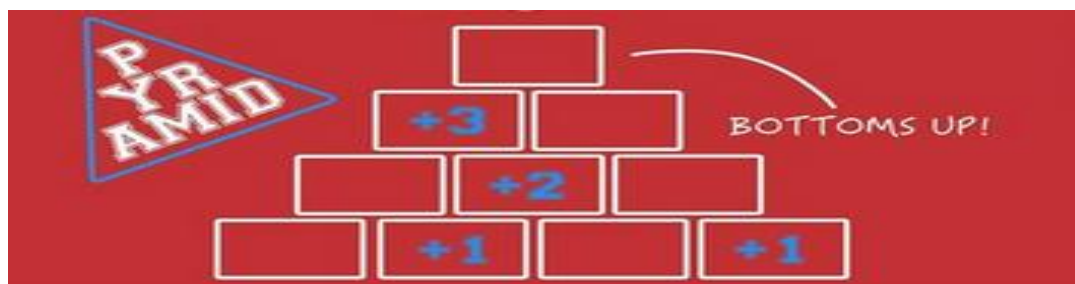
Efterfølgende tælles der ned og på startskuddet starter de to spillere med at drikke indholdet af deres kop så hurtigt som muligt. Når det er drukket stilles koppen (med bunden ned af) og det gælder nu om at flippe koppen én gang rundt (180 grader), så den står med bunden i vejret. Hver gang man flipper og det ikke lykkedes, skal koppen stilles i det markerede felt igen. Efterfølgende må man flippe igen.

Det er op til deltagerne selv, hvor mange fingre de vil flippe med.

Når en deltager har lavet et succesfuldt flip, må den næste i rækken (på ens eget hold) starte med at drikke og efterfølgende flippe koppen.

Når den sidste deltager har flippet koppen har holdet vundet.

Pyramide



Spillet er en af de mest kendte kickstartere til festerne. Kom i festhumør med dine venner og veninder over et klassisk spil pyramide! Er du god til at lyve og snyde dine modspillere? Eller er du mere typen der spiller de kort du har? Pyramide er spillet, hvor du skal være dygtig til begge dele. Det er kortenes svar på meyer og snyd og er altid en sikker vinder.

Antal spillere: 2-8

Fremgangsmåde:

Alle spillere får 4 kort hver. De får lov til at kigge på kortene inden spillets start og lægge dem i orden, så de kan huske hvor de enkelte kort ligger. Når spillet starter skal alle kortene ligge med billedsiden ned af, så man ikke kan se hverken sine egne eller modstandernes kort.

Derefter placeres der kort med bagsiden op ad på pyramide-felterne.

Nu starter spillet.

Der vendes nu et enkelt kort nederst i pyramiden fra venstre side.

Kortet kunne eksempelvis være Hjerter 7.

Har en spiller hjerter 7 (*kun et eksempel*), må han eller hun give én tår til en spiller. Man må også give en tår selvom man ikke har kortet.

Hvis den spiller man giver tåren til siger, at han eller hun ikke tror på det, skal personen vende og vise kortet. Hvis personen HAR kortet, men kommer til at vende det forkerte, skal personen selv drikke. Hvis det rigtige kort vendes, skal den anden person drikke.

Hvis én person ikke tror på, at modspilleren har kortet og det viser sig at det er løgn, skal denne spiller selv drikke dobbelt op.

Ligeledes hvis man tror, en person lyver og det viser sig at han eller hun har talt sandt og kan fremvise det rigtige kort, skal man selv drikke dobbelt op.

Felterne markeret med + indikerer hvor mange ekstra tårer, der er på dette felt. Det kan altså ekstra godt betale sig at have disse kort, eller at være dygtig til at lyve på disse felter.

Når man har vist sit kort til en spiller, får man et nyt fra bunken og ligger det samme sted. Man har altså hele tiden 4 kort.

Når toppen af pyramiden er nået, skal alle spillere skiftevis fortælle højt hvilke kort de har og i hvilken rækkefølge de ligger. Laver en spiller en fejl, skal denne bunde resten af sin øl/drink.

Nederste række gælder *én* tår.

Anden række gælder *to* tårer.

Tredje række gælder *tre* tårer.

På sidste felt skal der bundes.

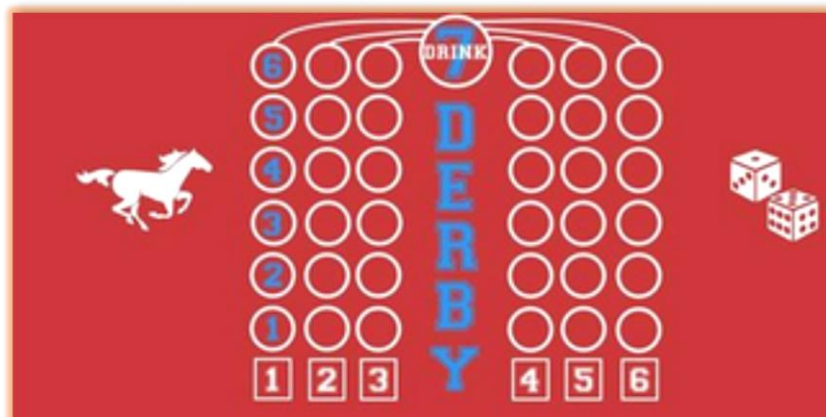
Ekstra regler der kan tilføjes:

Spillerne har flere kort fra start.

Man kan bytte ét af sine kort ud med en af modstandernes.

Der kan lægges flere kort på hvert felt.

Derby



Spillet er perfekt hvis I skal i festhumør på en sjov måde, så er Derby et glimrende bud! Alle kan være med, hvis bare man kan kaste en terning.

Antal spillere: 2-6

Fremgangsmåde:

Alle spillere vælger ét felt hver og placerer sin terning i feltet.

Hvis en spiller eks. vælger felt nummer 1, placeres der en terning med nummer 1 op af.

Inden spillet startes, placeres der noget på felt nummer 7, som skal drikkes af den "hest" der først når derop. Det kan være en øl eller en drink.

Nu starter spillet og én spiller starter med at kaste enten én eller to terninger (antallet af terninger aftales på forhånd, alt afhængigt af hvor hurtigt det skal gå).

Hvis der eksempelvis slås 4 og 6, skal hestene på felt nummer 4 og 6 rykke ét felt frem.

Laves der et dobbeltkast, må man vælge to valgfrie heste der skal rykke frem.

Når der er blevet rykket, kaster den næste spiller. Sådan fortsætter det indtil den første hest er kommet frem til felt nummer 7 og skal drikke indholdet.

Ekstra regler:

Slås der 1-2 SKAL man bytte plads med en anden hest. Også selvom man er bagerst.

Slås der 1-3 kan man vælge at rykke en hest to felter frem eller sig selv ét felt tilbage.

Slår man sit eget felt, skal man rykke to felter frem.

Der kan laves forhindringer på banen i form af shots der skal drikkes, når ens hest når dertil.

Der kan spilles med ekstra terninger.